**Definition of Fun (DoF)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projectteam: de Briljante Banaanbreinen**  **Teamleden: Vincent & Richard** | **Project: Churpify**  **Datum: 20/05/2025** |

Als team van softwareontwikkelaars willen wij een fijne werkomgeving om samen in te werken, hierbij gelden natuurlijk wel een aantal gezamelijke afspraken om het werk eerlijk en gezellig te houden

Hulp bij problemen

* Mocht er een persoon vastlopen tijdens het project, dan vraagt diegene op tijd om hulp nadat hij zelf ook heeft geprobeerd, hierna zal degene geholpen worden waar mogelijk
* Wanneer een user story langer dan 1 dagdeel bij *doing* staat, vraag om je om hulp
* We zijn er om te leren, ook van elkaar, stel daarom vragen wanneer nodig
* Als wij een probleem hebben opgelost gaan we gebak eten

Punctualiteit

* We zorgen ervoor dat we optijd komen bij de vergaderingen en de deadlines van de producten voor zijn
* Kan je je werk niet binnen de deadline afkrijgen? Meld dit dan tijdig via Teams zodat de anderen dit ook weten en eventueel kunnen helpen
* Ben je 3 keer te laat dan moet je je team trakteren

Iedereen werkt even hard

* Elk teamlid doet zijn/haar best om een eerlijk deel van het werk te maken, heb je het idee dat de anderen meer werk dan jou hebben? Meld dit dan, dan kan er een alternatieve verdeling gemaakt worden

Samen reflecteren

* Na elke sprint kijken wij terug naar de afgelopen sprint en bespreken deze, hierin bespreken we bijvoorbeeld wat we gedaan hebben en hoe we dit gedaan hebben

Wij zijn positief!

* Wij zijn allemaal verantwoordelijk voor het project, daarom is een respectvolle behandeling belangrijk
* We behandelen elkaar zoals wij ook door hen behandeld willen worden
* We kunnen vrij met elkaar praten, ook al kan het soms iets stoms zijn
* We richten ons op het doel om samen aan het project te werken
* We zijn er om nieuwe dingen te leren
* Na elke sprint gaan we gebak eten. Als je lijnt krijg je een paprika